

# Yukigassen (mini tournoi)

---

## La partie

Chaque partie est composée de 3 manches de 5 minutes. Pour l'emporter la partie, une équipe doit gagner une majorité de manche (2 manches sur 3). Pour gagner une manche, il faut capturer le drapeau de l'équipe adverse et le ramener à son drapeau ou éliminer l'ensemble des joueurs de l'autre équipe. L'équipe ayant le plus de joueur toujours en jeu gagne la manche si aucune des deux équipes ne parvient à gagner avant la fin du temps imparti.

## Les joueurs éliminés

Lorsqu'un joueur est touché par une balle, il est éliminé. Un joueur éliminé ne peut pas revenir au jeu pour le reste de la manche. Si un joueur est éliminé, il ne peut pas interagir avec le jeu.

## Les règlements et les fautes

Un joueur commet une faute si ne respecte pas les règles suivantes :

1. Un joueur adverse est atteint au visage. Le cas échéant, le joueur touché n'est pas éliminé. Si le joueur touché au visage est blessé et quitte la partie, le joueur fautif quitte également la partie pour égaliser le nombre de joueur dans les équipes.
2. Aucun contact physique n'est permis. Un joueur fautif peut être expulsé de la manche ou de la partie. L'arbitre peut juger de la sévérité de la pénalité en fonction de la séquence.
3. Un joueur ne peut pas lancer de balle de neige depuis l'extérieur de la surface de jeu. Un joueur touché par une balle lancée depuis l'extérieur de la surface de jeu n'est pas éliminé.
4. Le respect de tous est exigé, l'arbitre peut retirer un joueur du jeu pour manque de respect.
5. Si un joueur est touché alors qu'il était en possession du drapeau adverse, il doit le laisser à l'endroit où il a été éliminé, c'est à l'équipe propriétaire du drapeau de se risquer à aller le rapatrier. Le drapeau de l'équipe adverse peut être ramener à son drapeau pour gagner la manche, même s'il n'est pas allé le récupérer depuis sa position initiale.

6. Un match début avec les joueurs des deux équipes alignées sur leur ligne de fond respective.

### **Équipement :**

1. Le port d'un protecteur facial est exigé (casque avec grille, visière complète). Un casque recouvrant l'entièreté du visage comme un casque de motoneige est permis, bien qu'il risque de nuire à la communication dans l'équipe.
2. Un habit de neige complet est fortement recommandé.
3. Dans le cadre de ce tournoi, des balles en mousse réutilisables seront utilisées.
4. Un bac sera mis à disposition des équipes afin d'y conserver les balles et pour faciliter le rapatriement de celles-ci.

### **L'arbitrage :**

L'arbitrage se fait de façon amateur en faisant respecter les règles énoncées précédemment. L'arbitre fera, aux meilleurs de ces habiletés, tout en son possible pour assurer un arbitrage juste et équitable pour les deux équipes.

L'arbitre sera muni d'un sifflet pour bien se faire entendre. Lorsque le sifflet de l'arbitre est entendu, le jeu s'arrête et le chronomètre est mis en pause. Le jeu peut reprendre seulement au signal de l'arbitre.

### **Le tournoi :**

- Le mini tournoi est en formule élimination simple, ce qui signifie qu'une équipe perdante est éliminée du tournoi à sa première défaite.
- Le tournoi compte 6 équipes au maximum et l'équipe ayant gagné son match de premier tour le plus rapidement passera directement en finale.
- Chaque équipe est composée de 7 joueurs.